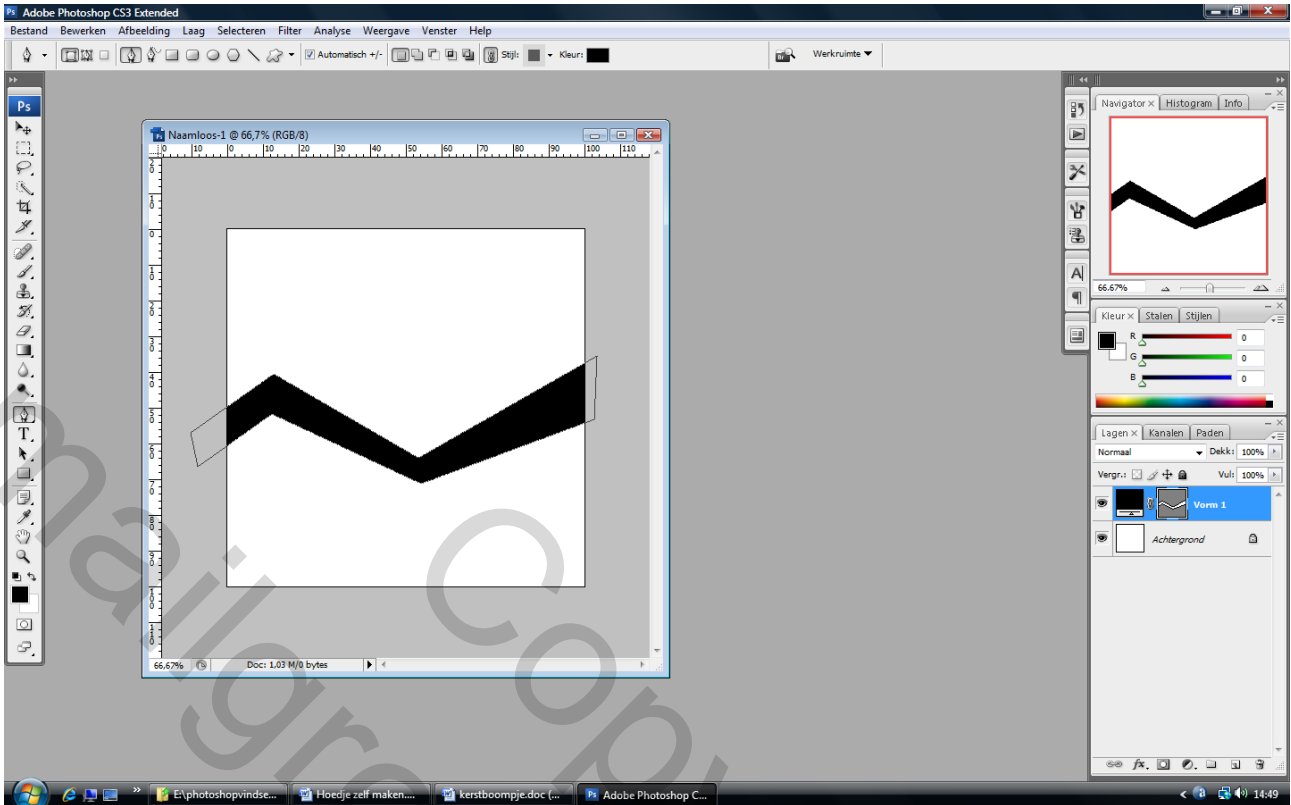
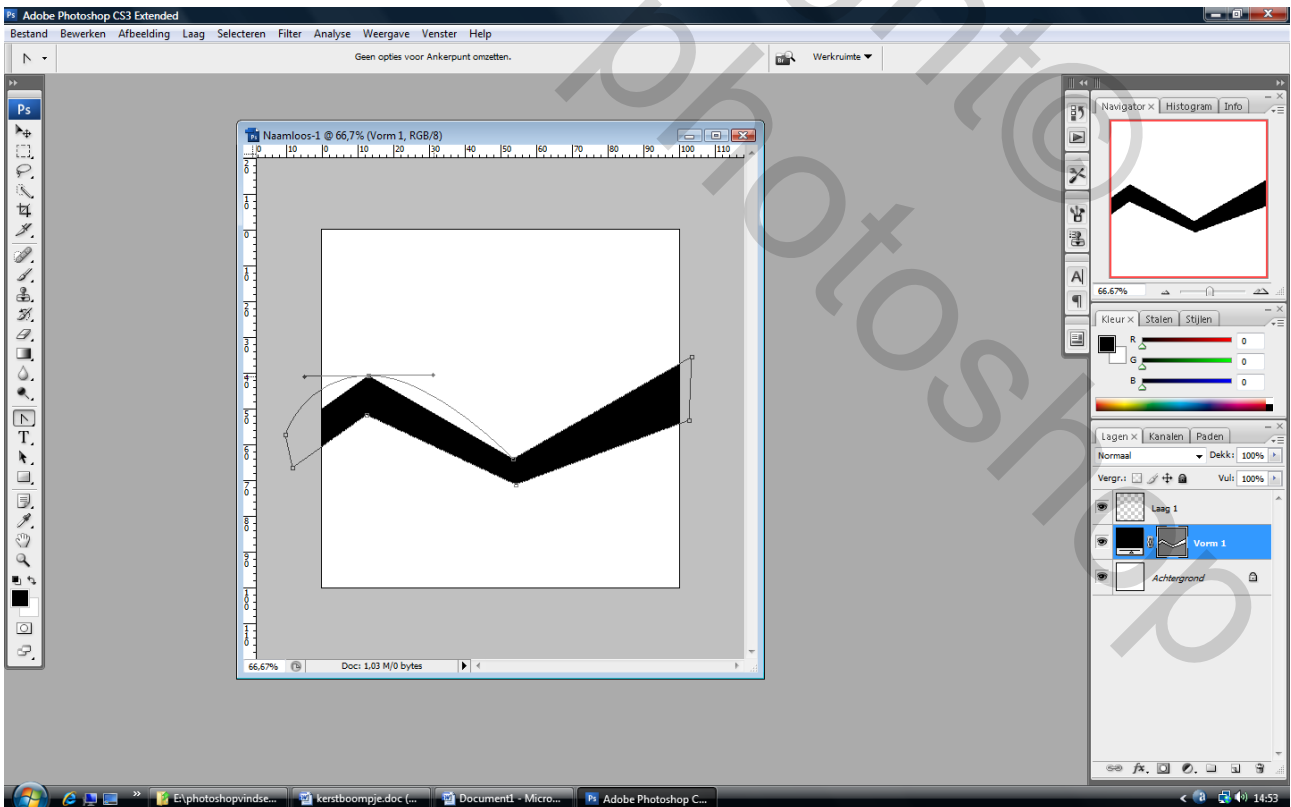


## Hoe je pen gebruiken

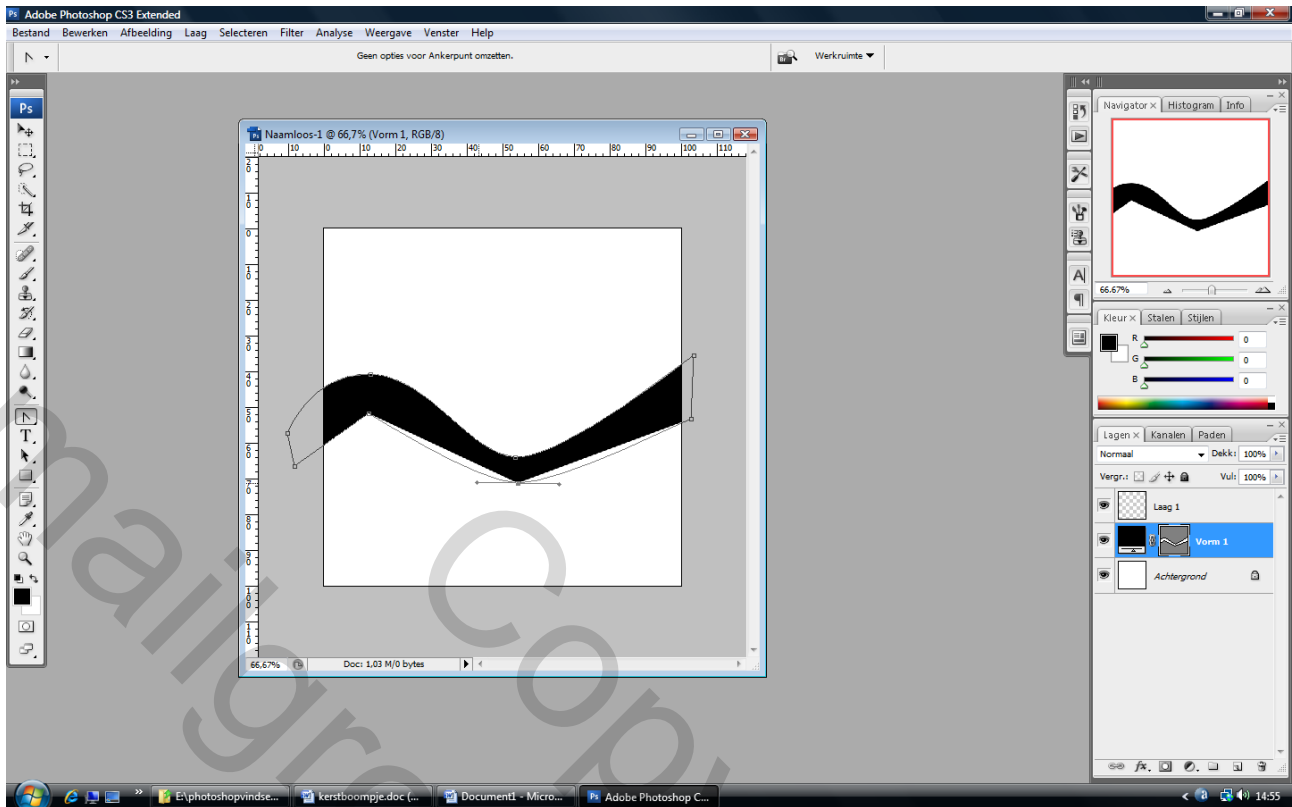


Neem gewoon je pen, zet 8 ankerpunten, dit telkens op de hoekpunten zoals hierboven getoond (er staan wel 4 punten buiten je canvas) – de optie bovenaan in balk staat op vormlagen, voorgrondkleur staat op zwart, trek je niets aan van wat je zult zien, als je het pad sluit komt alles in orde. Klik dan op enter op het einde. Dus 8 keer klikken met pen.

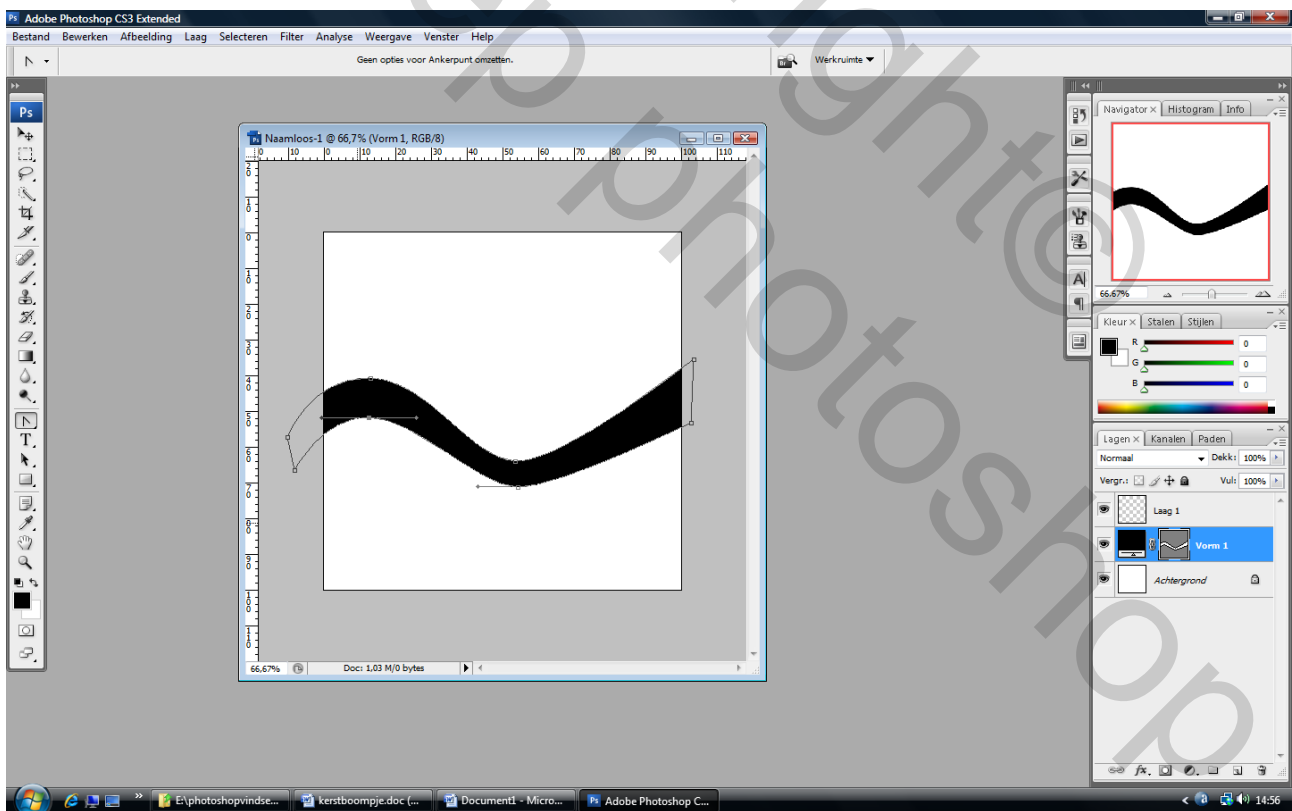


Klik nu (zit onder pen) ankerpunt omzetten aan, klik op een bovenste punt en sleep, zie hierboven, de lijn begint al te buigen!!! Laat los als je min of meer tevreden bent.

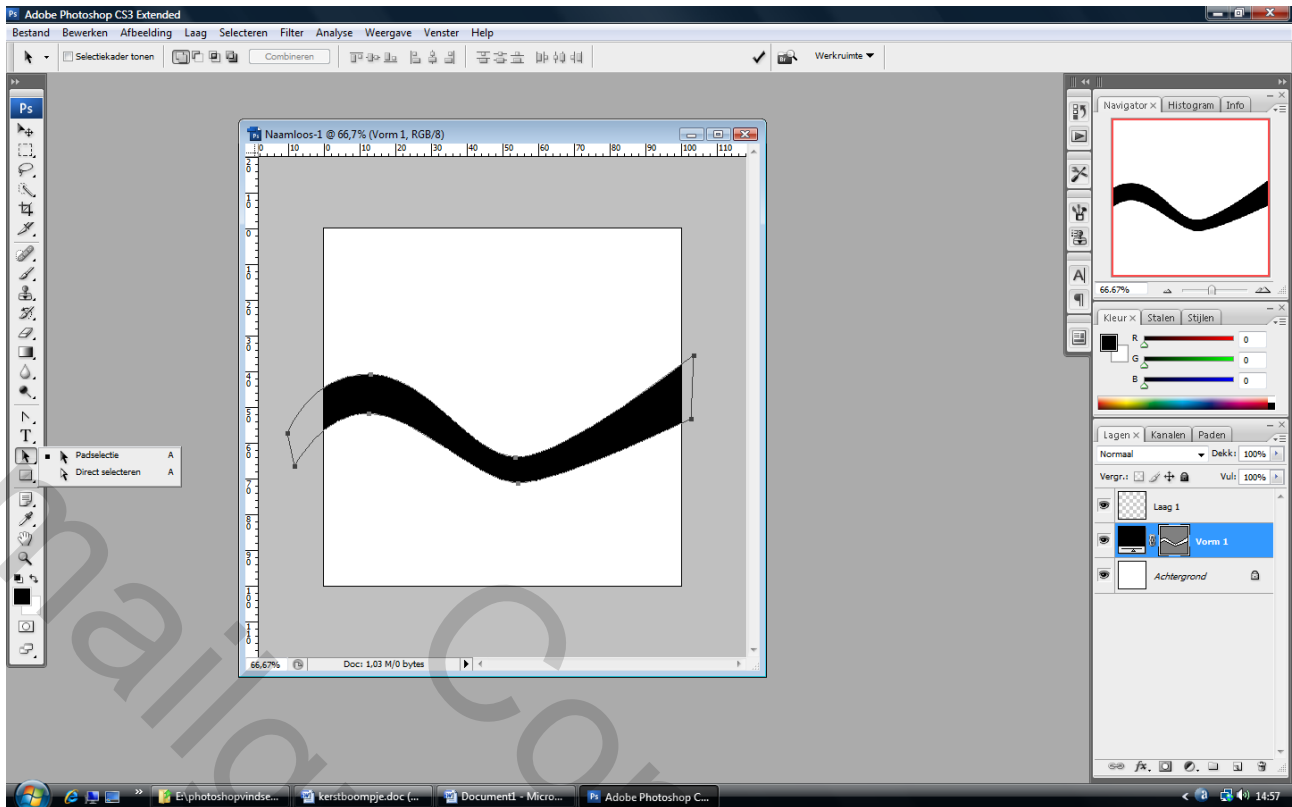
Doe hetzelfde voor de punten die op het canvas liggen, zie bv hieronder



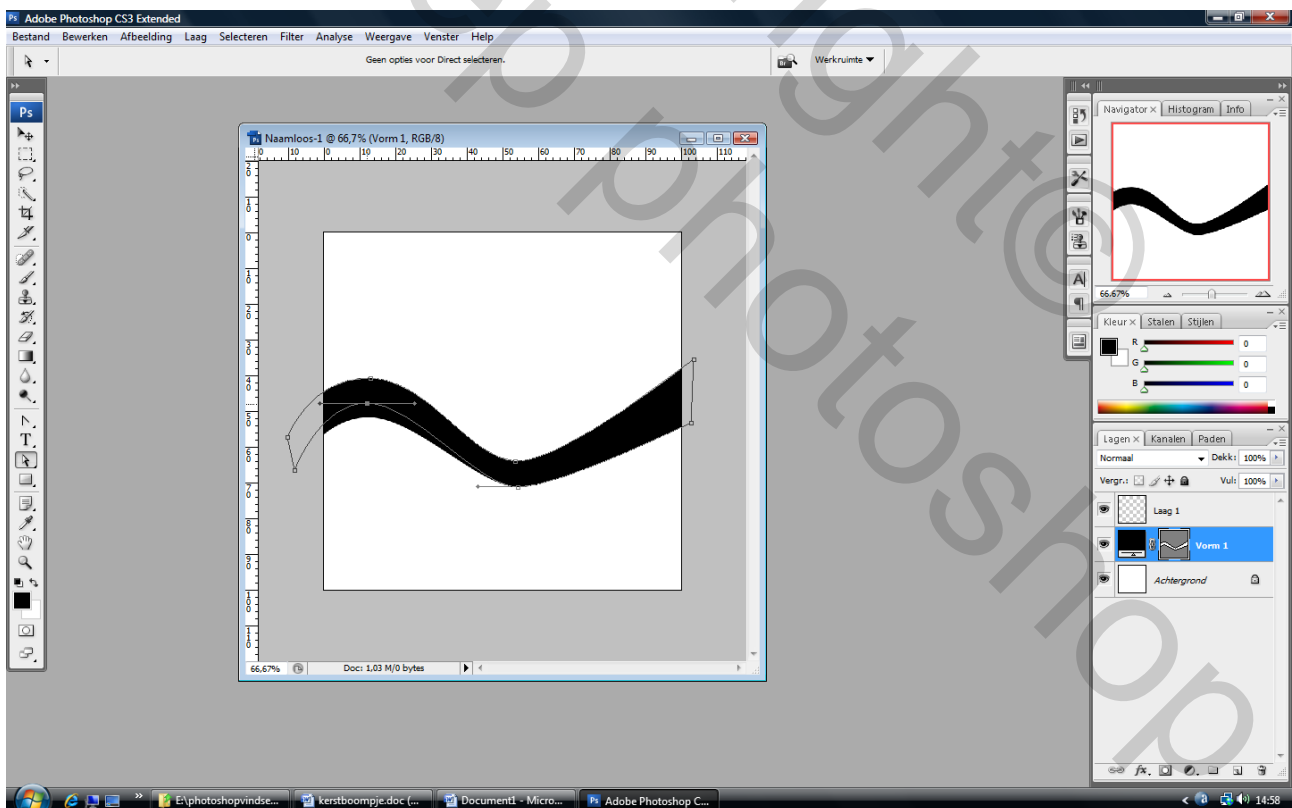
Ik heb dus vier punten omgezet en er telkens aan getrokken!!!



Waarvoor dient nu dat direct selecteren??? Wel gewoon om je ankerpunten aan te klikken en nog wat te vertrekken = op de juiste plaats te zetten.



Kijk hieronder wat ik deed met ankerpunt onderaan links, heb die direct selecteren pijl aangeklikt dan op een ankerpunt geklikt en naar boven gesleept



En je lijn staat klaar.

Zelfde voor de andere lijnen (geheimpje: je kan als één lijn oké is, die telkens dupliceren, er een andere kleur aan geven, met die direct selecteren pijl wat aan trekken zodat die ook een iets andere, grotere vorm krijgen.